



# Acciones de concienciación





S2 Grupo llevamos **más de 10 años desplegando la estrategia ProtectIT** en todo tipo de empresas y administraciones, a nivel nacional e internacional, con éxito demostrado. Hemos impartido sesiones presenciales en más de 20 comités de dirección de grandes compañías y a más de 10.000 empleados. Somos la **referencia en concienciación y formación en ciberseguridad** a empresas y organizaciones; descubre nuestras acciones, recursos de formación y campañas.



# Acciones presenciales

## Sesiones de concienciación genéricas y específicas:

Los miembros del equipo descubren los riesgos a los que se exponen en el uso de las tecnologías, en el ámbito personal y profesional, con casos prácticos.

## Sesiones de concienciación a personal especializado:

Sesiones dirigidas a personal especializado: sector IT, desarrolladores, operadores industriales, etc.

## Workshops:

Taller práctico en el que los empleados refuerzan sus conocimientos sobre una temática concreta.





# Acciones online y comunicación

## Cursos online interactivos:

Se reta a los participantes a superar diferentes situaciones de riesgo y, en función de sus decisiones, se construye un itinerario formativo personalizado.

## Webinars:

Durante esta sesión formativa los empleados pueden interactuar con los ponentes sin necesidad de estar en el mismo espacio físico.

## Infografías

Ilustraciones gráficas sencillas con consejos de ciberseguridad.

## Vídeos

Contenido audiovisual para contextualizar las diferentes situaciones y dar recomendaciones de ciberseguridad de forma atractiva.

## Cómics

Viñetas que representan situaciones de riesgo reales, con indicaciones de buenas prácticas de ciberseguridad.

## Podcast

Piezas de audio donde uno o varios analistas hablan sobre un tema relacionado con ciberseguridad.

## Noticario

Boletín en el que se presentan las noticias más relevantes sobre ciberseguridad.

## Salvapantallas

Imágenes en movimiento con consejos de ciberseguridad para reforzar los mensajes de concienciación.

## Blogs y webs

Diseño y programación de blogs y webs internas que sirven como canal de referencia a los empleados en materia de ciberseguridad.

## Materiales físicos

Objetos promocionales personalizados en diferentes formatos.

## Entrenamiento

Ejecución de ataques de ingeniería social en un entorno controlado, con el objetivo de poner a prueba a los empleados y ver cómo reaccionan.



# Jornadas y Eventos

## Cybersecurity Day

Jornada en la que se incluyen diferentes actividades con el objetivo de concienciar a los empleados en materia de ciberseguridad.

## Cybersecurity Week

Evento en el que se realizan actividades variadas de concienciación durante una semana, para así impactar al máximo número de personas de la organización.

## Cybersecurity Ambassador Program

Programa cuya finalidad es potenciar la figura del embajador de ciberseguridad, que ayuda en la difusión de los mensajes de concienciación en la organización.

## Escape room

Actividad lúdica en la que se representa una situación real, y en la que la toma de decisiones de los participantes es crucial para resolver el reto.

## Challenges

Retos online atractivos para que los empleados se involucren en la ciberseguridad de la organización y ayuden a la difusión de buenas prácticas.

## Cybersecurity Family Day

Jornada que incluye diferentes actividades presenciales con el objetivo de concienciar a los empleados y sus familias en materia de ciberseguridad.

## Jornada para veteranos

Sesión presencial en la que los más mayores actualizan sus conocimientos y aprenden nuevos métodos para protegerse de los diferentes riesgos asociados a la ciberseguridad.

## Jornada para la prevención del acoso

Sesiones formativas orientadas a los colectivos más vulnerables. Se les proporciona consejos de ciberseguridad que les ayuden a protegerse.





# Aplicaciones, juegos y otras acciones

## Simulador de ingeniería social

Aprendizaje interactivo en el que los empleados tienen que detectar los ataques de ingeniería social que se les presentan.

## Videojuegos

Videojuego de rol en el que los participantes tienen que poner a prueba sus conocimientos y superar distintos niveles.

## Instant Learning

Acciones formativas que dan una respuesta instantánea a un comportamiento inadecuado para corregirlo lo más rápido posible.

## Gamificación

Programa que fomenta la motivación e interacción entre todos los miembros de la organización. Incentivamos su participación en las diferentes actividades de concienciación por medio de la obtención de puntos, "likes", insignias... como reconocimiento por su comportamiento seguro.

## Cuadros de Mando

Análisis de indicadores para medir la efectividad y el alcance de las acciones de concienciación realizadas.



[s2grupo.es](http://s2grupo.es)